

THE Shooting Game

の

- 説明書 -

・ジャンル:STG (シューティングゲーム)

・ゲームの目的

敵の攻撃を避けながら、出現する敵を倒し、スコアを競います。

・操作方法

十字キー . . . 移動

A ボタン . . . ショット

B ボタン . . . ゲームオーバー画面でタイトルに戻る時に使用

L ボタン . . . 砲塔を左に傾ける

R ボタン . . . 砲塔を右に傾ける

スタートボタン . . . タイトル画面でゲームを始めるときに使用

・ショットの説明

A ボタンを押すことで2発まで連続で撃つことができます。

これを当てて敵を倒して行ってください。

また、L ボタンや R ボタンを押している間は、斜めにショットを撃つことができます。

・スコアの説明

敵に攻撃を当てる、または倒すとスコアが加算されていきます。

また、クリア時に残機があれば、クリアボーナスとして残機×250点入ります。

是非ノーミスでクリアしてみてください。

・敵にやられた時

敵の攻撃を被弾、もしくは敵と接触するとやられます。残機が1減り画面下から復帰します。このとき点減してる間は無敵です。敵に当たっても死にません。しかし、点減が切れると無敵も切れるので素早く敵のいないところに移動した方がいいでしょう。

また、被弾した際、残機がなければゲームオーバーになるので注意してください。

・自機の説明

自機＝白いやつ(hoko) …… どういう仕組みかは分からないが無限に弾を発射することができるすごい箱。敵に当たらないようにうまく操作してください。

・敵の紹介

- ・青色の敵(aoyan) …… 一番弱い敵、あまり攻撃はしてこない
- ・緑色の敵(midorin) …… 青色より強い敵、攻撃してくるが単発
- ・赤色の敵(akabee) …… 緑色より強い敵、それなりに弾を発射してくる
- ・黄色の敵(kisuke) …… そこそこ強い敵、たくさん弾を発射してくる

※現状ではこの kisuke を倒すか、または攻撃を避けきってやり過ぎすとクリアとなります。

・F&Q

Q:敵に弾が当たっても敵が死にません！

A:敵にはそれぞれ体力が設定されています、倒せるまで攻撃を当てましょう。

Q:敵が一気に出てきて全部倒せませんでした、仕様ですか？

A:いいえ。斜めショットをうまく使ってみてください。

Q:ボムはないんですか？

A:未実装です…すみません；

Q:敵がたくさん出たり、弾がたくさん出るとなんだか重いです！

A:仕様です。うそです、何とか直したいが…。

Q:クリアできました！

A:ハイスコア目指して再チャレンジしてみてください！(いつか2面、3面…と実装したい)